



Disegno di Stella Caregnato - 2009

SLURP-BURP

Aspettativa di vita: 70/100

I piccoli Gnam-gnam sono gli abitanti pallina del pianeta Slurp-Burp: essi trascorrono le loro giornate gareggiando tra di loro in mega abbuffate di ogni genere alimentare: oggi c'è la festa del panino supermegagigante, domani c'è quella della pizzona farcitona, dopodomani ci sarà quella del tuttofritto,...

Essi si divertono a rimbalzare dentro e fuori il cibo della gara, creandone all'interno dei cunicoli, e il vincitore sarà chi uscirà per primo dall'altra parte con la pancia più grossa, burpando felicemente per la gran mangiata. Ce n'è davvero per tutti i gusti e per tutte le tasche, già perché, ovviamente, partecipare ad abbuffate così fantasiose ed originali ha un suo costo, ma ne vale la pena, chiedete agli Gnam-gnam!!

In questo pianeta medici, dottori, infermieri e operatori sanitari non ci sono più: nessuno li ascoltava quando dicevano di essere contrari alle grandi abbuffate e quando ricordavano agli Gnam-gnam di non esagerare col cibo per non mettere in pericolo la loro salute facendoli rattristare. Ma come si può togliere il sorriso agli Gnam-gnam!

Dal paese un po' alla volta sono spariti anche dietisti e contadini, che avevano tentato di protestare per il divieto di produrre cibi sani: i terreni non sono più coltivati e qualche esemplare di mucca si può trovare ancora solo allo zoo, assieme agli altri animali da allevamento.

I cibi vengono prodotti ormai in laboratorio, dove c'è una continua sperimentazione per proporre la moda del colore e del gusto, diversi ad ogni nuova gara e abbinabili in modo originale. Ogni nuovo prodotto è atteso con grande emozione dagli Gnam-gnam che ne vengono subito informati con costosissime e spettacolari campagne pubblicitarie. Certo, tanta sperimentazione ha un suo prezzo, ma gli Gnam-gnam sono disposti a tutto pur di aprire le confezioni che racchiudono i nuovi invitanti, colorati, accattivanti prodotti!

L'unico problema è che gli Gnam-gnam stanno diventando delle palline enormi: più mangiano e più s'ingrossano meno si muovono e più rotolano in continuazione, scontrandosi con i vicini, rimbalzano per il pianeta, in un movimento infinito. Se continuano così il pianeta Slurp-Burp scoppierà!

ALIMENTAZIONE

Il valore delle carte viene moltiplicato per 2 perché il loro potere da solo basterebbe a risolvere molti dei problemi del pianeta Slurp-burp.

La carta MERENDINE vale 0 PUNTI

AMBIENTE

Il valore delle carte rimane invariato

ECONOMIA

Il valore delle carte viene dimezzato perché l'obesità è un male soprattutto delle società opulente, cioè il benessere economico favorisce questa malattia e non è quindi un potere positivo.

POLITICA

La carta PREVENZIONE vale 20 punti

SANITA'

La carta PREVENZIONE vale 20 punti.

SOCIETA'

La carta SPORT e la carta INFORMAZIONE E PREVENZIONE SU MALATTIE valgono 20 PUNTI