



Disegno di Stella Caregnato - 2009

RAMALIA

Aspettativa di vita: 60/100

Ramalia è un pianeta principalmente acquatico, e il clima è caldo-umido. Ci sono parecchie aree acquitrinose e salmastre, con acque stagnanti e terreni paludosi dove prolifera ogni genere d'insetti.

In questo desolante paesaggio che si delinea al vostro sguardo, l'unica vegetazione che è riuscita a sopravvivere senza marcire è data da alberi dalle lunghe radici danzanti sull'acqua, i cui rami nodosi s'intrecciano tra loro. Vi accorgete che proprio tra le grandi fronde verdi hanno costruito le loro semplici abitazioni i Ramalini, buffi esseri dal corpo piccolo e tozzo e braccia lunghissime e viscosi che avvolgono come un turbante quando non utilizzate. In un ambiente di vita così inospitale i Ramalini hanno sviluppato braccia così lunghe per raggiungere il suolo e le fronde più alte, raccogliendo il cibo e approfittando del tepore del giorno per svolgere le loro attività lavorative: essi sono specializzati nella tessitura di grandi ragnatele filamentose che utilizzano come coperte nelle ore notturne.

Infatti i Ramalini temono la notte. Quando il sole lascia il posto alle tenebre e nel cielo regna solo l'oscurità, si leva un fastidioso ronzare che dura tutta la notte. Sono le Anofele, le abitanti delle acque acquitrinose, che vivono nell'oscurità popolando il cielo buio con le loro attività frenetiche.

Trascorsa la notte, ricompare il giorno e le Anofele tornano ai loro nidi nelle acque stagnanti. Alcuni Ramalini però si svegliano ogni giorno sempre più stanchi con febbri alte e incapaci di lavorare: nel loro volo notturno le anofele hanno lasciato cadere dalle zampe gocciolanti una pioggia fangosa e giallognola sui corpi dei Ramalini che non si erano avvolti nelle coperte!

Gli ammalati hanno bisogno di ricevere cure adeguate ma siccome sono troppo deboli non riescono ad intraprendere il lungo viaggio per raggiungere i dispensari. I medici talvolta arrivano dopo giorni e giorni di traversata delle paludi, balzando da un ramo all'altro e portando nelle loro valigette i costosi farmaci. Solo pochi Ramalini hanno ancora i soldi per acquistarli, spesso iniziano a curarsi ma diventano ancora più poveri.

ALIMENTAZIONE

Il valore delle carte rimane invariato

AMBIENTE

Il valore delle carte viene moltiplicato per 2 perché il loro potere da solo basterebbe a risolvere molti dei problemi del pianeta Ramalia.

La carta BONIFICA vale 20 PUNTI.

ECONOMIA

Il valore delle carte viene moltiplicato per 2 perché la povertà aumenta la diffusione delle malattie, quindi il potere economico potrebbe risolvere molti dei problemi del pianeta Ramalia

POLITICA

La carta PREVENZIONE vale 20 PUNTI.

SANITA'

Le carte vengono moltiplicate per 2 perché il loro potere basterebbe a risolvere molti dei problemi del pianeta Ramalia

La carta PREVENZIONE vale 20 PUNTI

SOCIETA'

La carta INFORMAZIONE E PREVENZIONE SU MALATTIE vale 20 PUNTI