

SIDA

50/100



Disegno di Stella Caregnato - 2009

Fondazione Fontana - Angoli di Mondo - I Dadi - Caritas Diocesana Padova

Gioco Obiettivo 6 - Carta Pianeta

Benciolini Frozi Silvestri 2009

Il pianeta Sida sta morendo a causa di un mostro che anni fa è penetrato nelle sue terre in cerca di nutrimento. Esso si aggira per il pianeta rimanendo nascosto nel sottosuolo e afferra l'aurea delle sue vittime risucchiandone l'energia vitale. Di anno in anno il mostro ha viaggiato lungo il pianeta, diventando sempre più grande ed affamato.

Decidete di fare un giro di ricognizione con la vostra navicella. Dall'alto vi aggirate in quel grigiore e decidete di abbassarvi di quota: sembra non abiti nessuno quelle terre ma abituandovi all'oscurità riuscite a scorgere le sagome degli abitanti, che si muovono lentamente. Guardandoli più da vicino vi accorgete che sono vitrei e la loro pelle è trasparente, sembrano stanchi e anche i loro movimenti avvengono con lentezza proprio perché l'energia è stata loro rubata dal mostro.

Continuando il viaggio vi accorgete che tra questi ci sono altri abitanti che non sprigionano luce, ma hanno la pelle coperta di un super mantello protettivo, che nasconde la loro aurea. E' uno dei pochi sistemi che hanno i Sidani per proteggersi dagli aculei che il mostro, quando è affamato, fa emergere dal suolo pungendo le sue vittime e introducendo nel loro corpo una piccola bolla spugnosa capace nel tempo di assorbire tutta l'energia vitale.

Purtroppo nel pianeta da molti anni la maggior parte dei ragazzi non va più a scuola sia perché ha poca energia mentale, sia perché molte famiglie sono diventate povere. Sono molti infatti i genitori che hanno perso il lavoro perché privi di forza e così la povertà è dilagata impedendo spesso a chi è malato di poter acquistare i costosi farmaci retrovirali. Le false credenze e l'ignoranza sono così diffusi che i Sidani raramente utilizzano i mantelli protettivi, nonostante la loro efficacia contro gli aculei sia ormai provata. Essi, inoltre, rifiutano spesso di curarsi perché temono che i farmaci retrovirali peggiorino il loro stato di salute anziché migliorarlo, e non assumono in modo adeguato la terapia, ostacolando così la guarigione.

Tali farmaci, per altro, non sono ancora risolutivi: sarebbe necessario poter avere più fondi per continuare una ricerca costosa ma necessaria se si vuole riuscire a combattere definitivamente il mostro.

ALIMENTAZIONE

Il valore delle carte rimane invariato

AMBIENTE

Il valore delle carte rimane invariato

ECONOMIA

Il valore delle carte viene moltiplicato per 2 perché la povertà aumenta la diffusione delle malattie, quindi il potere economico potrebbe risolvere molti dei problemi del pianeta Sida

POLITICA

La carta SISTEMA SCOLASTICO PUBBLICO vale 20 PUNTI

La carta INVESTIMENTI NELLA RICERCA vale 20 PUNTI

La carta PREVENZIONE vale 20 PUNTI

SANITA'

Le carte vengono moltiplicate per 2 perché il loro potere basterebbe a risolvere molti dei problemi del pianeta Sida.

SOCIETA'

Le carte vengono moltiplicate per 2 perché il loro potere basterebbe a prevenire molti dei comportamenti a rischio che causano i problemi del pianeta Sida

La carta INFORMAZIONE E PREVENZIONE SU MALATTIE vale 20 PUNTI

La carta SCUOLA PUBBLICA PER TUTTI vale 20 PUNTI